

1. デッキを作ろう



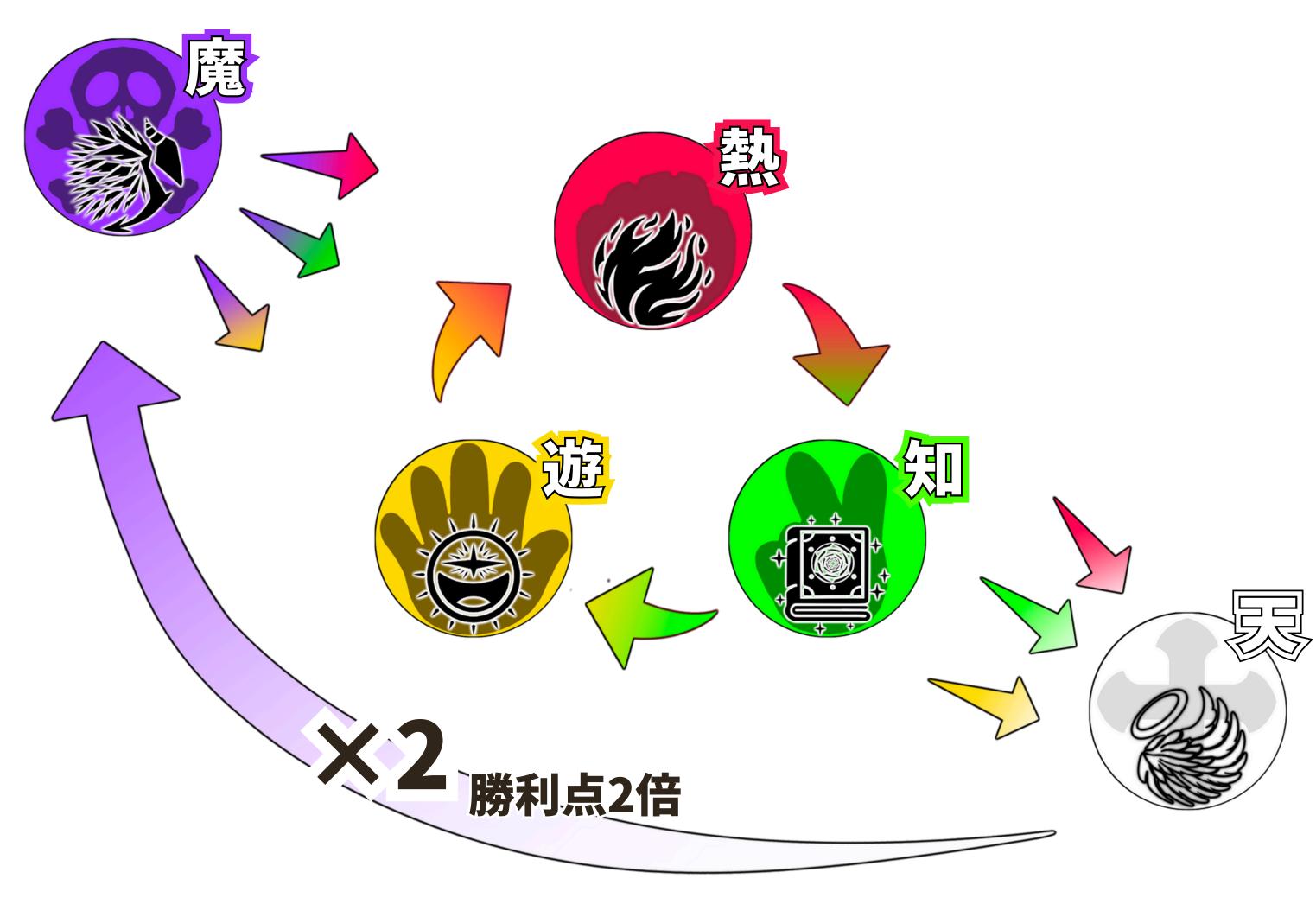


- ・同じ属性のカードは3枚まで
- ・同じ効果のカードは1枚まで





2. 属性の相性を覚えよう

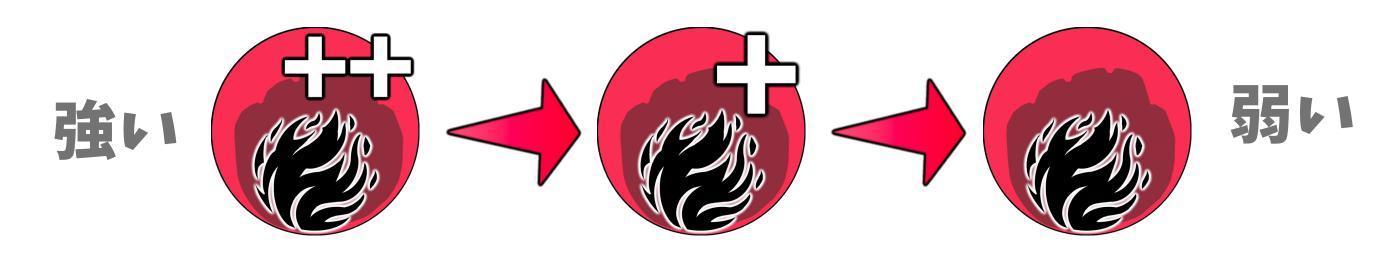


「天」で「魔」を倒すと勝利点が2倍一発逆転のチャンス!

3. 属性を強化しよう



同じ属性のカードをデッキに入れるとその属性が強化される!

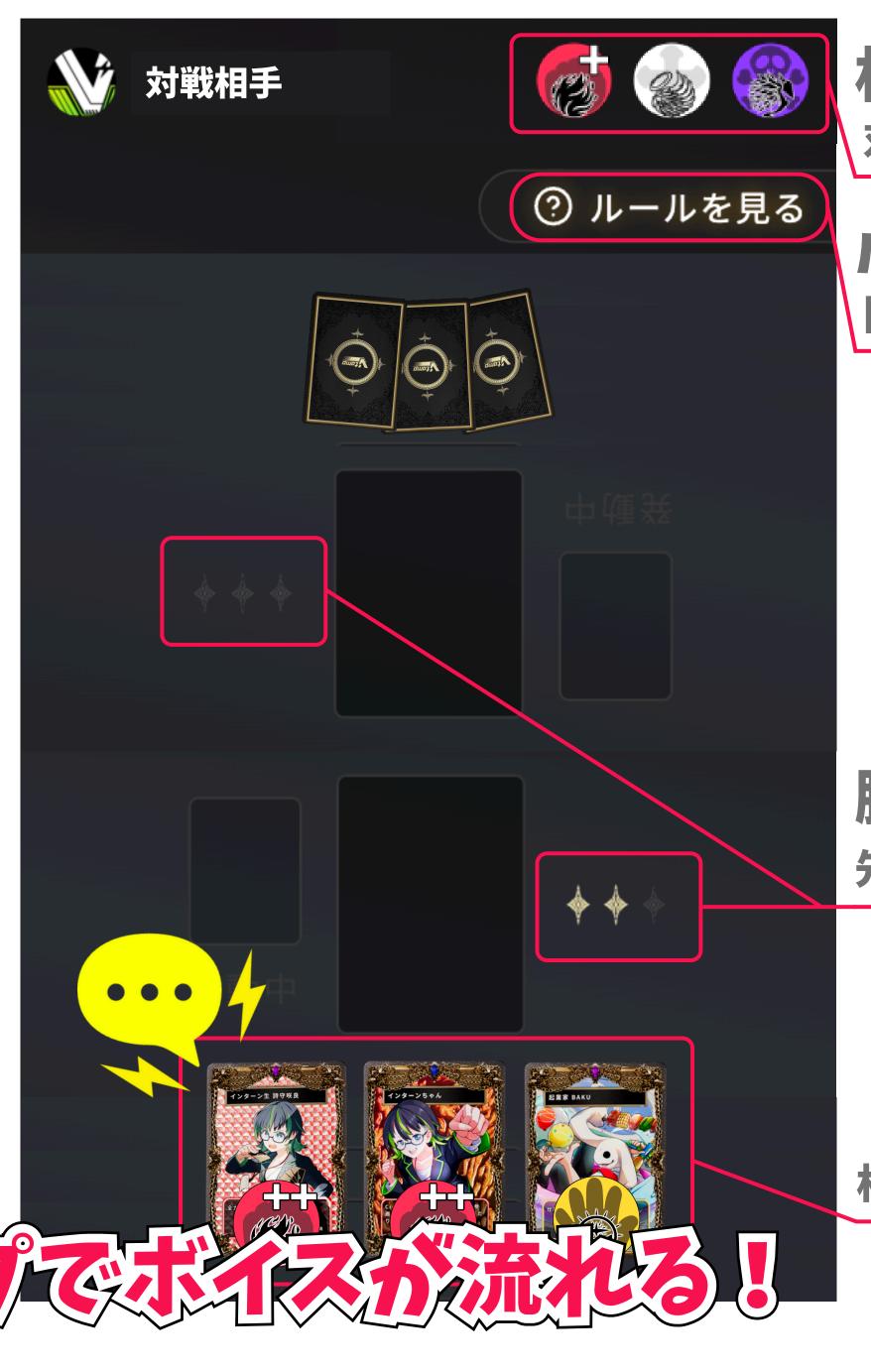


強化すると同属性のカードに勝てるぞ!





4. カードバトルを始めよう



相手の手札に対応する属性対戦相手が出すカードを予想しよう

ルールを見る 困った時はここを見よう

勝利点カウンター 先に3点先取で勝利!

相手に有利なカードを出そう!

※ボイスデータ付きカードが対象

5. 効果カードを使いてなそう



[[图图]

このカードの属性は対戦相手に開示されない。



[反転]

次のケーン、勝利条件が反転する。



【守護】

次のケーン、カードの効果を無効化する。



このカードが敗北した場合に発動。

このカードは次のターン手札に戻る。

随時実装予定

